

Passeport pour les Jeux olympiques

Un tour du monde en santé



Thunder Bay District
Health Unit

Remerciements

Le Bureau de santé du district de Thunder Bay reconnaît avec gratitude les Harbour Youth Services comme créateur original du programme grâce à des fonds fournis par l'initiative *Vie active* 2010 du ministère de la Promotion de la santé.



Health Promoting Schools



Table des matières

Aperçu	2
L'historique des Jeux olympiques	4
L'historique des Jeux paralympiques	8
Les tours	
Le tour des Amériques et des Caraïbes..	11
Le tour de l'Afrique	19
Le tour de l'Asie	23
Le tour de l'Australie et de l'Océanie	29
Le tour de l'Europe	33
Les ressources supplémentaires	40
Les références	42

Passeport pour les Jeux olympiques – un tour du monde en santé

APERÇU

Bienvenue au *Passeport pour les Jeux olympiques – un tour du monde en santé*. Ce programme vise à soutenir le personnel enseignant quant à l'éducation des élèves sur la santé, le développement du caractère et la littératie grâce aux Jeux olympiques d'hiver de 2010 à Vancouver.

Pourquoi la saine alimentation et l'activité physique?

Il est clair que la santé actuelle des enfants canadiens demeure moins bonne qu'on désirerait qu'elle soit. La prévalence de l'obésité chez les jeunes est à la hausse. Environ 26 % des garçons et 17 % des filles ont un excès de poids ou sont obèses. Malheureusement, les enfants en mauvaise santé ont tendance à demeurer en mauvaise santé à l'âge adulte et les habitudes qu'ils adoptent pendant leur enfance façonnent leurs habitudes à venir⁽⁵⁾.

Les habitudes alimentaires malsaines et les styles de vie sédentaires sont de graves facteurs qui mettent les personnes à un plus grand risque d'avoir des maladies chroniques à un plus jeune âge. Les maladies chroniques comme les maladies du cœur et le diabète sont très évitables. Par conséquent, la prévention de l'obésité chez les enfants devrait être prioritaire pour tout le monde⁽⁷⁾.

Pourquoi le thème olympique?

Les Jeux olympiques d'hiver de 2010 à Vancouver se tiennent du 12 au 28 février. En plus du fait que les Jeux olympiques ont lieu ici au Canada, la flamme olympique traversera Thunder Bay le 3 janvier 2010 avant de se rendre à Vancouver. Il s'agira du plus long relais de la flamme olympique dans un seul pays, prenant 106 jours pour se rendre à plus de 1000 communautés. Ce programme offre une occasion passionnante de participer et de se passionner au sujet du fait que le Canada est le pays-hôte des Jeux olympiques d'hiver. Avec plus de 2500 athlètes de plus de 80 pays compétitionnant dans 15 épreuves sportives, ce sera une grande manifestation!

Pourquoi les écoles?

La bonne santé et une éducation de qualité vont de pair. Les preuves révèlent de façon constante le lien qui existe entre le rendement scolaire et la santé. Les élèves qui ont les meilleures notes sont les moins susceptibles d'être obèses par comparaison avec les élèves qui ont les notes les moins bonnes. Les écoles peuvent influencer de façon positive la santé des élèves en encourageant et en soutenant les styles de vie sains⁽⁶⁾.

La façon d'utiliser le *Passeport pour les Jeux olympiques – un tour du monde en santé*

Passeport pour les Jeux olympiques – un tour du monde en santé est une ressource à l'intention du personnel enseignant pour la salle de classe. Cette ressource a pour but de « voyager » dans différents pays en jouant au jeu en vedette, en se renseignant sur les aliments et les mets d'un pays en particulier et en lisant au sujet de l'histoire des Jeux olympiques. Une fois ces trois éléments achevés, les classes peuvent passer au prochain pays. Un passeport d'élève à reproduire qui se trouve directement après ce document peut servir de pair avec cette ressource pour suivre les « voyages » en classe. Il y a un endroit sur le devant du passeport pour que les élèves signent un accord tout comme le font les athlètes olympiques. À l'intérieur du passeport se trouvent des cases à cocher au fur et à mesure que les activités sont menées à bonne fin et des anneaux olympiques à colorier une fois que chaque tour est terminé.

Les pays sont divisés selon leurs continents respectifs, ou « tours », alors visez à visiter au moins un pays dans chaque tour, ou tous ceux-ci s'il y a assez de temps. Cela devrait se faire chaque jour ou chaque semaine de sorte à ce que l'on visite un peu de tous les continents. Lorsque tous les tours sont achevés, il y a un endroit au verso du passeport pour que les élèves réunissent les anneaux olympiques.

La ressource peut s'adapter pour répondre à vos besoins individuels. Des livres et des activités de soutien suggérés sont inclus pour élaborer les plans de leçon.

De quelle façon le *Passeport pour les Jeux olympiques – un tour du monde en santé* est-il organisé?

Le *Passeport pour les Jeux olympiques* comprend les éléments suivants :

1. Guide de ressources du *Passeport pour les Jeux olympiques – un tour du monde en santé* – inclut un aperçu des ressources, un document d'information pour l'enseignement sur les Jeux olympiques, des jeux en vedette, des faits sur la nutrition et des connaissances sur les Jeux olympiques pour 22 pays.
2. Ressources supplémentaires – ressources de soutien utiles pour enrichir le programme de leçons en classe.

L'historique des Jeux olympiques

Les Jeux olympiques de l'Antiquité

Les Jeux olympiques que nous connaissons de nos jours ont débuté en Grèce, il y a plus de 3000 ans. À cette époque, ils faisaient partie d'un festival religieux en l'honneur de Zeus, père des dieux et déesses. Les Jeux olympiques étaient un événement spécial parce qu'ils rassemblaient la Grèce et les colonies en Italie, en Afrique du Nord et en Asie. Pendant cet événement, on festoyait, on fêtait et on regardait divers athlètes compétitionner pour rendre honneur à leurs villes et familles. Les Jeux olympiques se tenaient à Olympie, ville de Zeus, tous les quatre ans. Cette période de quatre ans s'appelait une olympiade. À cette époque, on comptait le temps en olympiades plutôt qu'en années⁽¹⁵⁾.

L'année des premiers Jeux olympiques demeure inconnue. Toutefois, la première mention écrite date de 776 avant notre ère. Pendant cette période, il existait une épreuve sportive qu'on appelait le « *stadion* » ou stade. Le *stadion* était un sprint à toute vitesse autour d'une piste de 190 m. Le gagnant de la course était considéré le champion des Jeux olympiques et on lui décernait une couronne d'olivier sacrée. Les hommes et les garçons étaient admissibles à la compétition et seules les femmes célibataires pouvaient y assister. Au fil des ans, d'autres courses de distances différentes s'ajoutèrent aux Jeux olympiques et un festival athlétique pour femmes s'ajouta, les Jeux d'Héra célébrés en l'honneur de l'épouse de Zeus, Héra. Encore une fois, seules les femmes célibataires pouvaient participer aux Jeux d'Héra⁽¹²⁾.

Avec le temps, les épreuves, la participation et l'enthousiasme ont continué à grandir dans le monde où l'on parlait grec. Les Jeux olympiques ont créé un lien parce qu'ils rassemblaient des gens de même sang et ils ont façonné l'histoire du monde. Malheureusement, les Jeux olympiques de l'Antiquité ont cessé d'exister en 393 après J.-C. après plus d'un millénaire d'existence. Il y avait bien des raisons pour la disparition des Jeux, mais c'est l'empereur romain Théodose 1^{er} qui abolit les Jeux olympiques cette année-là⁽¹⁵⁾.

Les Jeux olympiques modernes

Le baron Pierre de Coubertin de France avait un profond attachement pour l'éducation et le développement des jeunes parce qu'il croyait qu'ils étaient la clé de l'avenir. Il quitte la France afin d'étudier l'éducation en Angleterre et en Amérique. Pendant ses études à l'étranger, il est fasciné par la norme élevée d'éducation physique et intellectuelle dans les écoles. Il est impressionné par les exigences en matière d'activité physique des écoles et intrigué par le développement du caractère en raison de la compétition entre équipes sportives. Ces expériences le mènent à la conclusion que l'exercice est d'une grande utilité dans le développement intellectuel et l'éducation de la jeunesse. Il est en mesure de voir le bienfait du sport dans d'autres pays et il a la passion de révéler sa nouvelle découverte à son pays⁽¹¹⁾.

De Coubertin revient en France pour lancer une série d'articles et de discours sur sa découverte sur le système d'éducation anglais, en particulier, la concentration sur les disciplines sportives. En dépit de ses efforts, la France ne voit pas d'utilité à intégrer les exercices physiques à son système d'éducation. Perturbé, de Coubertin reste déterminé et il consacre tout son temps et son énergie à tenter de réformer le système d'éducation français démodé qui manque d'imagination. De Coubertin reconnaît qu'afin de saisir l'attention des décideurs indifférents, il doit faire quelque chose de spectaculaire⁽¹¹⁾.

Pendant le XIX^e siècle, l'inspiration de de Coubertin des Jeux olympiques de l'Antiquité et sa nature ambitieuse le mènent à la renaissance des Jeux olympiques tels que nous les connaissons aujourd'hui. En 1894, à l'âge de 31 ans, de Coubertin organise et crée le premier Comité international olympique (CIO). En 1896, les premiers Jeux olympiques modernes ont lieu à Athènes, en Grèce, où 14 pays s'affrontent les uns aux autres dans 43 épreuves sportives⁽¹⁴⁾.

Les moments importants dans l'histoire canadienne aux Jeux olympiques⁽¹³⁾

1904 – Le Canada envoie sa première équipe aux Jeux olympiques à St. Louis, aux États-Unis et remporte quatre médailles.

1908 – Le gouvernement est le principal soutien de l'équipe olympique canadienne et tous les membres arborent fièrement la feuille d'érable.

1909 – Le Comité olympique canadien est créé pour sélectionner les équipes pour compétitionner aux Jeux olympiques et trouver des fonds pour les Jeux.

1913 – L'Association olympique canadienne est créée pour organiser les équipes olympiques canadiennes, que l'on connaît désormais sous le nom de Comité olympique canadien.

1920 – Les « Falcons » de Winnipeg remportent la médaille d'or pour le Canada dans la compétition de hockey sur glace masculin. C'est aussi l'année où les épreuves d'hiver sont présentées la première fois dans le programme olympique.

1950 – L'Association olympique canadienne devient indépendante de l'Amateur Athletic Union.

1952 – En Norvège, l'équipe de hockey sur glace masculine canadienne remporte sa septième médaille d'or aux Jeux olympiques. Il faudra compter 50 ans avant qu'elle ne remporte à nouveau l'or.

1961 – La *Loi sur la condition physique et le sport amateur* est adoptée. La *Loi* débute la création des équipes nationales et des Jeux du Canada, en fournissant des fonds aux athlètes et en aidant le développement des organismes de sport amateur.

1968 – Le premier ministre Pierre Elliot Trudeau entreprend de renforcer l'unité canadienne par le sport. Son gouvernement encadre la création du Centre national du sport et de la récréation, de l'Association canadienne des entraîneurs, du Programme national de certification des entraîneurs et du Programme d'aide aux athlètes. Ces initiatives mobilisent « le système des sports canadien ».

1976 – Montréal est la première ville canadienne à tenir les Jeux olympiques. Quatre-vingt-douze pays se mesurent les uns aux autres dans 21 sports, la reine Élisabeth II déclarant l'ouverture officielle des Jeux.

1980 – Le Canada boycotte la participation aux Jeux olympiques de Moscou de concert avec 65 autres pays pour indiquer sa désapprobation de l'invasion de l'Afghanistan par l'Union soviétique en 1979.

1988 – Calgary accueille le monde au Canada lorsqu'elle tient les Jeux olympiques, jugés les « meilleurs jusqu'à présent » par le président du Comité international olympique, Juan Antonio Samaranch. Le relais de la flamme olympique devient le plus long de l'histoire des Jeux olympiques, durant 88 jours.

2002 – C'est la seconde fois que le hockey sur glace féminin est une épreuve olympique. L'équipe féminine et l'équipe masculine de hockey sur glace du Canada remportent l'or.

2010 – Vancouver sera la troisième ville canadienne à tenir les Jeux olympiques d'hiver. Le relais de la flamme olympique est aussi le plus long à avoir lieu dans le même pays, prenant 106 jours pour passer par plus de 1000 communautés.

Les athlètes olympiques du Nord-Ouest de l'Ontario

<u>Nom</u>	<u>Date et ville</u>	<u>Compétition</u>	<u>Résultats / Mé-daille</u>
<u>JEUX D'HIVER</u>			
LINDQUIST, Victor (Kenora)	1932 Lake Placid, New York (équipe du Canada) 1936 Garmisch-Partenkirchen, Allemagne (membre de l'équipe de la Suède)	Hockey sur glace Hockey sur glace	Or
NICKLIN, Percy	1936 Garmisch-Partenkirchen, Allemagne (entraîneur de l'équipe britannique)	Hockey sur glace	Or (Grande-Bretagne)
DAVY, Gerald	1936 Garmisch-Partenkirchen, Allemagne (membre de l'équipe britannique)	Hockey sur glace	Or (Grande-Bretagne)
COWARD, Johnny (Fort Frances)	1936 Garmisch-Partenkirchen, Allemagne (membre de l'équipe britannique)	Hockey sur glace	Or (Grande-Bretagne)
PORT ARTHUR SENIOR BEAR- CATS	1936 Garmisch-Partenkirchen, Allemagne (équipe olympique canadienne) membres de l'équipe du Nord-Ouest de l'Ontario : Norman Friday, Alex Sinclair, Bill Thomson, Arthur « Jakie » Nash, Arnold Deacon, Gus Saxberg, Jimmy Haggarty, Ray Milton Albert Pudas (entraîneur), Scotty Stewart (soigneur), Malcolm Cochran (agent d'affaires)	Hockey sur glace	Argent
AKERVALL, Henry	1964 Innsbruck, Autriche	Hockey sur glace	
GARTRELL, Frank	1964 Innsbruck, Autriche (n'a pas compétitionné - s'est blessé pendant le ré- chauffement avant les Jeux)	Saut à ski	
IRWIN, Dave	1976 Innsbruck, Autriche 1980 Lake Placid, New York	Ski alpin Ski alpin	8 ^e place 11 ^e place
COLLINS, Steve	1980 Lake Placid, New York 1984 Sarajevo, Yougoslavie 1988 Calgary, Alberta	Saut à ski de 70 m Saut à ski de 90 m Saut à ski de 70 m Saut à ski de 90 m Saut à ski de 70 m Saut à ski de 90 m	9 ^e place 25 ^e place 36 ^e place 13 ^e place
BROWN, David	1984 Sarajevo, Yougoslavie	Saut à ski de 70 m Saut à ski de 90 m	51 ^e place 47 ^e place
JOHNSON, Kelly	1984 Sarajevo, Yougoslavie	Danse sur glace	12 ^e place
GILLMAN, Todd	1988 Calgary, Alberta	Saut à ski de 70 m Saut à ski de 90 m	
KENNEDY, Roger	1988 Calgary, Alberta	Biathlon	
RAUTIO, Ron	1988 Calgary, Alberta	Saut à ski de 70 m Saut à ski de 90 m	
WALKER, David	1988 Calgary, Alberta 1992 Albertville, France	Ski-ballet Ski-ballet	
STOVEL, Peter	1988 Calgary, Alberta 1992 Albertville, France	Bobsleigh Bobsleigh	
DAHL, Kevin	1992 Albertville, France	Hockey sur glace	Argent
LINDBERG, Chris (Fort Frances)	1992 Albertville, France	Hockey sur glace	Argent

WIRTZ, Kris (Marathon)	1992 Albertville, France 1994 Lillehammer, Norvège 1998 Nagano, Japon	Patinage artistique (couples) Patinage artistique (couples) Patinage artistique (couples)	
JOHNSON, Greg	1994 Lillehammer, Norvège	Hockey sur glace	Argent
PRONGER, Chris (Dryden)	1998 Nagano, Japon 2002 Salt Lake City, Utah 2006 Turin, Italie	Hockey sur glace Hockey sur glace Hockey sur glace	Argent
CROOKS, Sean	2006 Turin, Italie	Ski de fond	
MYSLICKI, Jason	2006 Turin, Italie	Combiné nordique	
PETERSON, Amber	2006 Turin, Italie	Ski acrobatique	
STAAL, Eric	2006 Turin, Italie	Hockey sur glace (remplaçant)	
WEATHERSTON, Katie	2006 Turin, Italie	Hockey sur glace	Or
<u>JEUX D'ÉTÉ</u>			
SHWALUK, Bill	1960 Rome, Italie	Haltérophilie	
DOMANSKY, Don	1968 Mexico, Mexique 1976 Montréal, Québec	Athlétisme relais 4 x 400 m	4 ^e place
SAUNDERS, George	1972 Munich, Allemagne de l'Ouest	Lutte	
DANIAR, Steve	1976 Montréal, Québec (victoire en 1 ^{re} ronde) 1980 Moscou, Union soviétique (n'a pas compétitionné en raison du boycott de son pays)	Lutte Lutte	
RENKEN, Brian H.	1976 Montréal, Québec (victoire en 1 ^{re} ronde) 1980 Moscou, Union soviétique (n'a pas compétitionné en raison du boycott de son pays)	Lutte Lutte	
BAKER, Joann	1976 Montréal, Québec	Natation	
SAWCHUK, Bill	1976 Montréal, Québec 1980 Moscou, Union soviétique (n'a pas compétitionné en raison du boycott de son pays)	Natation Natation	
ALEXANDER, Tom	1976 Montréal, Québec	Natation	
RITCHIE, Andy	1976 Montréal, Québec	Natation	
HARNETT, Curt	1984 Los Angeles, Californie 1988 Séoul, Corée du Sud 1992 Barcelone, Espagne 1996 Atlanta, États-Unis	Cyclisme (kilomètre contre la montre) Cyclisme Cyclisme (sprints individuels) Cyclisme (sprint de 200 m)	Argent Bronze Bronze
TIMMERMAN, Scott	1988 Séoul, Corée du Sud	Cyclisme	
GREAVES, Sandra	1988 Séoul, Corée du Sud 1992 Barcelone, Espagne	Judo Judo	
SMITH, Michael (Kenora)	1988 Séoul, Corée du Sud 1992 Barcelone, Espagne 1992 Atlanta, États-Unis	Décathlon Décathlon (retrait en raison d'une blessure) Décathlon	
FILANE, Domenic (Schreiber)	1992 Barcelone, Espagne 1992 Atlanta, États-Unis	Boxe Boxe	
DePIERO, Mary	1992 Barcelone, Espagne	Plongeon	
PARSONS, Liam	2008 Beijing (Pékin), Chine	Aviron (masculin 4 sans barreur poids léger)	Bronze

L'histoire des Jeux paralympiques

L'origine des jeux athlétiques à l'intention des personnes handicapées remonte à la Seconde Guerre mondiale et à l'influence du médecin anglais, Ludwig Guttmann, d'Aylesbury, en Angleterre. Ce fût sa croyance en le recours à la thérapie du sport pour améliorer la qualité de vie des personnes blessées qui a entraîné le début des Jeux paralympiques. En 1948, le D^r Guttmann organise les premiers Jeux internationaux en fauteuil roulant pour coïncider avec les Jeux olympiques à Londres. Il était très passionné et il rêvait de créer une compétition sportive mondiale à l'intention des personnes handicapées qui devait se tenir tous les quatre ans. Ses rêves se réalisent 12 ans plus tard à Rome, en Italie. Les premiers Jeux paralympiques ont lieu en 1960 et comptent 400 athlètes venant de 23 pays. Pendant ces jeux, seuls les athlètes en fauteuil roulant sont invités à participer et à compétitionner. Toutefois, au fil du temps, les Jeux paralympiques évoluent énormément et comprennent maintenant six grandes classes d'athlètes⁽¹⁰⁾.

Même si les Jeux paralympiques commencent strictement comme événement d'été, les premiers Jeux d'hiver ont lieu en 1976 à Ornskoldsvik, en Suède. Pendant ces jeux, 12 pays participent à des épreuves de ski alpin et de fond. Les Jeux paralympiques continuent de se développer en taille et en popularité au fil des ans et comptent maintenant 5 épreuves sportives d'hiver et 19 épreuves sportives d'été⁽¹⁰⁾.

Le préfixe « para » fait référence au Mouvement paralympique qui est parallèle au Mouvement olympique. Depuis les Jeux de 1988 à Séoul, les Jeux paralympiques ont lieu dans les mêmes installations que les Jeux olympiques. Les villes hôtes doivent désormais soumissionner à la fois pour les Jeux olympiques et les Jeux paralympiques⁽⁹⁾.

Les Jeux paralympiques au Canada

Les équipes de basketball en fauteuil roulant apparaissent un peu partout au Canada pendant les années 1950 alors que les anciens combattants canadiens de la Seconde Guerre mondiale s'intéressent aux sports en fauteuil roulant. Une équipe de basketball en fauteuil roulant bien connue appelée les Wheelchair Wonders de Montréal devient la première équipe canadienne à participer à des épreuves sportives pour personnes handicapées. Elle représente bien le Canada et se rend aux Jeux de Stoke-Mandeville de 1953, de 1954 et de 1955, qui est une manifestation multisports pour les athlètes en fauteuil roulant. L'équipe continue de rester active aujourd'hui à Montréal.

En 1968, les Jeux paralympiques à Tel Aviv en Israël, marquent le début de la participation canadienne aux Jeux paralympiques. Depuis lors, le Canada continue d'envoyer des athlètes tant aux Jeux d'été que d'hiver. Le Canada a eu le privilège de tenir les Jeux paralympiques d'été de 1976 à Toronto, où plus de 1500 athlètes compétitionnent pour 42 pays⁽¹⁰⁾.

La prochaine occasion pour le Canada de tenir les Jeux paralympiques sera à Vancouver et Whistler du 12 au 21 mars 2010. On s'attend à ce que ces jeux attirent plus de 600 athlètes provenant de plus de 40 pays qui compétitionneront dans cinq catégories : ski alpin, biathlon, ski de fond, hockey sur luge et curling en fauteuil roulant⁽⁹⁾.

L'incorporation des Jeux paralympiques à la salle de classe

Des modifications mineures sont faites aux règles de certains sports olympiques pour tenir compte des handicaps des athlètes paralympiques. Par exemple, les skieurs alpins ayant une déficience visuelle peuvent avoir recours à des signaux et guides acoustiques pour les aider, mais ils doivent suivre le même parcours que les athlètes olympiques⁽⁹⁾. En harmonie avec les principes d'inclusion, de respect et d'empathie des Jeux paralympiques, voici quelques épreuves sportives à incorporer à votre enseignement de l'activité physique.

1. Le biathlon

Le biathlon combine le ski de fond et le tir à la carabine semblable aux compétitions olympiques de biathlon.

Activité:

Les élèves doivent apprendre à suivre des directives et à faire appel au travail d'équipe pour traverser un parcours d'obstacles sans utiliser le sens de la vue.

Les élèves forment des équipes de deux. L'un des deux servira de **guide**, l'autre de **compétiteur**. Le compétiteur doit avoir les yeux bandés. Le compétiteur devra trouver son chemin à l'aveuglette au travers d'un parcours d'obstacles et tirer sur des cibles avec l'aide de son guide. Le guide peut seulement utiliser des tapotements pour diriger son partenaire.

Signaux:

Déplacement vers l'avant – légers tapotements sur le dessus de la tête du compétiteur

Déplacement vers l'arrière – légers tapotements dans le dos du compétiteur

Virage à gauche – légers tapotements sur l'épaule gauche

Virage à droite – légers tapotements sur l'épaule droite

Arrêt – cesser les tapotements

Pour que le compétiteur se déplace, les tapotements doivent être continus. Une fois que les tapotements cessent, le compétiteur doit cesser de bouger. Lorsque l'équipe arrive à une zone de tir à la cible, le guide doit passer 3 sacs à fèves à son partenaire et le placer en direction de la cible. À ce point-ci, ils peuvent utiliser des directives verbales sur la force à utiliser et la distance à laquelle lancer le sac. Ils doivent tenter de lancer leurs sacs dans la cible (grand seau).

Permettez aux élèves d'essayer les deux rôles.

Équipement nécessaire:

Divers seaux

3 sacs à fèves par équipe

Bandeau

2. Le hockey sur luge

Au lieu de se tenir debout sur des patins, les joueurs s'assoient sur des luges ou des traîneaux en aluminium ou en acier dotés de deux lames. Ils tiennent deux bâtons à deux extrémités, l'un dans chaque main. Une extrémité comporte un pic affilé dont les joueurs se servent pour faire avancer la luge, l'autre comporte une palette courbée pour passer et lancer la rondelle.

Activité:

L'élève apprend à utiliser d'autres moyens de se déplacer pour s'adonner à un jeu favori. Les élèves font appel au travail d'équipe et à la motricité globale.

Le hockey sur luge suit les mêmes règles que le hockey sur glace ordinaire. La seule différence, c'est que les élèves sont assis sur des planches munies de roulettes (ou en position pour marcher comme un crabe). Les élèves peuvent se déplacer en toute sécurité sur des planches munies de roulettes et marcher comme un crabe partout dans l'aire de jeu. Ils utiliseront leurs mains comme des bâtons et doivent frapper ou passer le ballon à leurs coéquipiers. Les gardiens de but doivent être assis sur une planche munie de roulettes (ou marcher comme un crabe) aussi, mais ils peuvent se servir de leurs jambes et de leur corps pour défendre le but.

Équipement:

4 pylônes pour les buts
Tabliers pour les équipes
Petit ou moyen ballon en mousse molle ou balle élastique
Planches munies de roulettes (s'il y a lieu)

3. Le curling en fauteuil roulant

Le curling en fauteuil roulant consiste en deux équipes qui poussent des pierres à tour de rôle le long d'une piste de glace vers une série d'anneaux ou de cercles concentriques. L'objectif, c'est de placer les pierres aussi près du centre des anneaux que possible.

Activité:

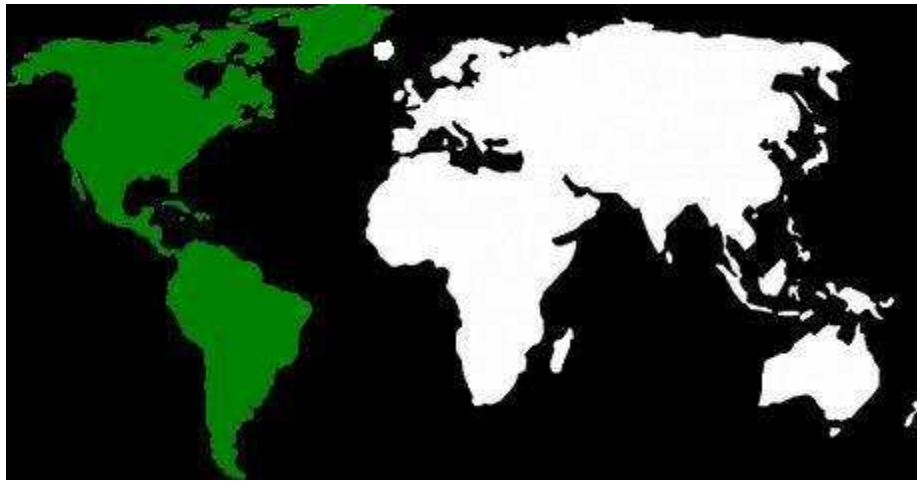
Les élèves apprennent à utiliser différentes stratégies et divers muscles pour s'adonner à un jeu favori.

Les élèves suivent les mêmes règles que pour le curling, sauf pour les « balayeurs » et le fait de glisser sur la glace avec leurs pieds. Tous les élèves doivent être assis (ou sur des planches munies de roulettes). Ils doivent lancer un disque volant (*frisbee*) ou un sac à fèves dans les seaux au bout opposé de l'aire de jeu. Trois seaux seront alignés. Le seau le plus éloigné vaut 5 points, celui du milieu 3 points, et le plus proche 2 points. Un point est accordé à tout élève qui tente un lancer, mais qui manque le seau.

Équipement:

3 seaux par piste de jeu (Vous pouvez établir plusieurs pistes de jeu de sorte à ce que les enfants aient beaucoup d'occasions de l'essayer.)
Bon nombre de disques volants ou de sacs à fèves
Planches munies de roulettes

Le tour des Amériques et des Caraïbes



**Brésil
Canada
Costa Rica
Mexique**

**Jamaïque
Pérou
États-Unis
d'Amérique**

Brésil



Jeu en vedette

Nom:	Quemada
Nombre de joueurs:	Au moins quatre
Équipement:	Un ballon mou
But du jeu:	Être l'équipe qui a un plus grand nombre de joueurs qui restent dans le « monde des vivants »



Règles du jeu:

1. Diviser le groupe en deux équipes égales. Choisir une aire de jeu et la diviser en deux. Chaque équipe obtient l'une des demies. Chaque demie s'appelle le « monde des vivants ». Derrière chaque demie se trouve une zone appelée le « monde des fantômes ».
2. Tous les joueurs sauf un de chaque équipe débutent le jeu dans le « monde des vivants ». Le joueur supplémentaire débute le jeu dans le « monde des fantômes » de l'autre équipe.
3. Les équipes décident qui a le ballon en premier.
4. Les joueurs de la première équipe lancent le ballon au travers de la ligne médiane, en tentant de frapper les joueurs de la deuxième équipe, *n'importe où sauf sur la tête ou les pieds*.
5. Tout joueur qui se fait frapper doit se rendre dans le « monde des fantômes », en rejoignant le fantôme original de son équipe.
6. Les fantômes peuvent aussi tenter de frapper les gens avec le ballon, mais ils doivent demeurer derrière la bordure arrière du « monde des vivants ».
7. La dernière équipe à qui il reste des joueurs dans le « monde des vivants » remporte le jeu.

Remarque : Si un joueur se fait frapper par le ballon mais *attrape* ensuite le ballon, il demeure en vie.

Anecdotes olympiques



- Vanderlei de Lima est un coureur de marathon brésilien. Pendant les Jeux olympiques de 2004 à Athènes, il était en tête pendant l'épreuve du marathon. Juste à quelques milles du fil d'arrivée, un spectateur est sorti de la foule qui assistait à la course et l'a fait tomber par terre. Les autres spectateurs lui ont fait lâcher prise et Vanderlei a terminé troisième au lieu de premier. On lui a accordé une médaille spéciale pour conduite sportive.⁽¹⁾
- Les Brésiliens ont gagné 91 médailles lors des Jeux d'été, mais aucune lors des Jeux d'hiver.⁽²⁾
- Le Brésil participe aux Jeux olympiques d'hiver depuis 1992 et aux Jeux d'été depuis 1900.⁽²⁾

La zone de la nutrition

Les aliments originaires du Brésil

L'ananas et le fruit de la passion (grenadille)

- L'ananas est la seule plante de sa famille qui ne pousse pas dans les arbres. Il pèse habituellement de 4 à 9 livres.
- La plupart des grenadilles sont de la taille d'un œuf, mais elles peuvent atteindre la taille d'un petit melon.



Pourquoi l'orange ne pouvait-elle pas grimper jusqu'au sommet de la colline?
Parce qu'elle avait manqué de jus!

Canada



Jeu en vedette

- Nom: **Capter le drapeau**
Nombre de joueurs: Au moins six
Équipement: Deux drapeaux (bouts de tissu, bas, bouts de papier, à peu près n'importe quoi conviendrait)
But du jeu: Capter le drapeau de l'autre équipe



Règles du jeu:

1. Choisir une aire de jeu et la diviser en quatre zones plus petites : le territoire de la première équipe, le territoire de la deuxième équipe, un espace neutre (entre les deux territoires) et une prison.
2. Former deux équipes. Assigner à chaque équipe une couleur et donner à chaque équipe un drapeau de cette couleur.
3. Choisir un joueur de chaque équipe pour servir de gardiens de prison. Les gardiens se tiennent debout dans la prison.
4. Chaque équipe dispose de cinq minutes pour placer son drapeau quelque part dans sa zone. Les drapeaux doivent être visibles, non pas sous des choses.
5. Une fois les drapeaux placés, le jeu débute.
6. Les joueurs doivent travailler ensemble pour protéger leur drapeau et capturer celui de l'autre équipe.
7. Lorsqu'un joueur se trouve dans le territoire de l'autre l'équipe, on peut le capturer en le touchant et l'amener à la prison. Un joueur ne peut pas être capturé dans la zone neutre ou dans son propre territoire.
8. Une fois un joueur en prison, les gardiens doivent s'assurer qu'il y reste pendant 30 secondes.
9. Si un joueur a capturé le drapeau de l'autre équipe et qu'il est capturé dans le territoire de l'autre l'équipe, il doit laisser tomber le drapeau et se rendre à la prison. Le drapeau ne doit pas retourner à son emplacement original, mais doit plutôt rester là où on l'a laissé tomber.

Anecdotes olympiques



- Cindy Klassen, patineuse de vitesse, a remporté plus de médailles que tout autre athlète canadien. Elle en a six! Elle a gagné cinq d'entre elles aux Jeux olympiques de 2006 à Turin, en Italie.⁽²⁾
- À compter de 2008, le Canada a envoyé 4 188 athlètes compétitionner aux Jeux olympiques.⁽²⁾
- Aux Jeux olympiques de 1988, 2 compétiteurs dans une course de voile ont chaviré et se trouvaient en danger de se noyer. Le canadien Larry Lemieux a abandonné son avance dans la course et la chance de mériter une médaille, en se portant rapidement au secours des hommes. On lui a décerné une médaille spéciale pour sa bravoure.⁽¹⁾
- Le Canada a remporté la toute première médaille d'or olympique pour le hockey sur glace aux Jeux olympiques de 1920 à Anvers, en Belgique.⁽³⁾

Voir : www.olympic.ca

La zone de la nutrition

Les aliments originaires du Canada

Les bleuets, le sirop d'érable, le riz sauvage

- Les bleuets poussent sur des plantes sauvages dans le bois qui portent des fleurs d'un blanc rosâtre avant que les fruits se développent.
- Le sirop d'érable se fabrique à partir de la sève d'érables. Le Québec produit plus de 80 millions de pintes de sirop d'érable par année.
- Le riz sauvage est la graine d'une plante aquatique qui peut pousser jusqu'à 10 pieds de haut dans les marais et les rives boueuses de lacs d'eau douce.



Qu'obtient-on lorsque 362 bleuets tentent de quitter l'école en même temps?
Un embouteillage de jus de bleuets!

Costa Rica



Jeu en vedette

Nom: **El Reloj**
Nombre de joueurs: Au moins trois
Equipement: Corde à sauter
But du jeu: Atteindre « midi »



Règles du jeu :

1. Deux joueurs tiennent les bouts d'une corde à sauter et la font tourner.
2. Les autres joueurs font la queue.
3. La première personne saute par-dessus la corde une fois et dit : « Une heure ».
4. Le deuxième joueur saute par-dessus la corde deux fois et dit : « Une heure, deux heures ».
5. Le jeu continue jusqu'à ce qu'un joueur atteigne midi et saute douze fois.
6. Si un joueur se prend dans la corde, il remplace l'une des personnes qui font tourner la corde et le jeu recommence à « Une heure ».

Anecdotes olympiques



- Des athlètes du Costa Rica ont participé à tous les Jeux olympiques d'hiver sauf 2 depuis 1980. Ils n'ont pas encore remporté de médaille.⁽⁴⁾
- L'équipe olympique du Costa Rica a remporté 4 médailles aux Jeux olympiques d'été, toutes en natation. Elles ont toutes été gagnées par les sœurs Claudia et Silvia Poll.⁽²⁾

La zone de la nutrition

Les aliments originaires du Costa Rica

L'avocat

- L'avocat Hass est la variété la plus commune, avec une pelure luisante d'un brun noirâtre et une chair d'un vert jaunâtre à l'intérieur.



Pourquoi le jus d'orange est-il si intelligent? Il est concentré!

Mexique



Jeu en vedette

Nom: **Carpenteros, Carboneros, Cardinales**
Nombre de joueurs: Au moins trois
Équipement: Aucun
But du jeu: Être l'équipe qui a un plus grand nombre de joueurs qui restent



Règles du jeu:

1. Les joueurs forment deux lignes parallèles à environ 3 pieds d'intervalle en se faisant face les uns les autres. Un annonceur se tient debout à l'extrémité des deux lignes qui font face aux équipes.
2. Une équipe s'appelle les *carpenteros*; l'autre équipe s'appelle les *carboneros*.
3. Si l'annonceur dit : *carpenteros!*, cette équipe fait demi-tour et court vers une zone désignée à environ 30 pieds de distance (arbre, mur, clôture, cône, etc.). Les *carboneros* tentent de les capturer en les touchant avant qu'ils atteignent leur destination. Les joueurs qui se font toucher sont exclus du jeu. Si l'annonceur dit : *carboneros!*, les rôles sont inversés.
4. Si l'annonceur dit : *cardinales!*, ni l'une ni l'autre des équipes ne doit bouger. Si un joueur bouge ne serait-ce qu'un pied, il est exclu du jeu.

Ancedotes olympiques



- En 1900, le Mexique participe pour la première fois aux Jeux olympiques et a envoyé des athlètes compétitionner à tous les Jeux olympiques d'été depuis 1924. Le Mexique participe aux Jeux olympiques d'hiver depuis 1928.
- Ce pays a tenu les Jeux olympiques d'été de 1968 à Mexico.
- Les athlètes mexicains ont remporté un total de 55 médailles, l'athlétisme, la boxe et le plongeon étant les sports où ils ont remporté le plus de médailles.⁽⁵⁾
- Lorsque Mexico a été sélectionnée pour être la ville-hôte des Jeux olympiques de 1968, bon nombre d'athlètes craignaient que l'air de faible densité nuirait aux performances, car Mexico se trouve à 2 km au-dessus du niveau de la mer.⁽¹⁾

La zone de la nutrition

Les aliments originaires du Mexique

La tomate

- Toutes les variétés de tomates étaient à l'origine de la taille de la tomate cerise.
- Jusqu'au XVIII^e siècle, la tomate était considérée toxique.
- À présent, il existe plus de 1000 variétés différentes.



Qu'obtient-on quand des tomates sont trop pressées pendant l'heure de pointe? Du ketchup!

Jamaïque



Jeu en vedette

Nom:	Dandy Shandy
Nombre de joueurs:	Au moins trois
Équipement:	Un ballon
But du jeu:	Ne pas être le joueur dans le milieu



Règles du jeu:

1. Il y a deux lanceurs (ou plus) qui se tiennent debout à environ 10 pieds d'intervalle (ou en cercle). Un joueur se tient debout entre les lanceurs (ou au milieu du centre).
2. Les lanceurs se lancent un ballon les uns aux autres. Si les joueurs se tiennent debout en cercle, ils doivent passer le ballon aux joueurs d'en face, non pas aux joueurs qui se tiennent debout à côté d'eux.
3. Le joueur au milieu tente d'attraper le ballon.
4. Lorsque le joueur au milieu attrape le ballon, il change de place avec la personne qui a lancé le ballon et le jeu continue.

Anecdotes olympiques



- La Jamaïque a participé pour la première fois aux Jeux olympiques en 1948 et elle a participé à tous les Jeux olympiques d'été depuis lors.
- En 1988, la Jamaïque a participé aux Jeux olympiques d'hiver à Calgary, au Canada, avec une équipe nationale de bobsleigh. Cette participation a plus tard été l'inspiration du film *Cool Runnings* en 1993
- Le Comité national olympique pour la Jamaïque, c'est l'Association olympique de la Jamaïque, fondée en 1936.
- Voir : www.jaolympic.org

La zone de la nutrition

Les aliments originaires de la Jamaïque

Le pamplemousse, la papaye

- Le pamplemousse est l'hybride naturel du pomelo et de l'orange. Ce fruit pousse en grappes comme le raisin.
- Un papayer peut produire de 30 à 150 fruits par année. Les feuilles de cet arbre poussent seulement au sommet!
- Les papayes sont prêtes à cueillir lorsqu'elles sont rayées de jaune.



Quelle est la boisson qui n'aime pas attendre?
Le citron pressé!

Péron



Jeu en vedette

Nom:	Siete Pecados
Nombre de joueurs:	Au moins trois
Équipement:	Un ballon
But du jeu:	Être le dernier joueur qui se tient debout



Règles du jeu:

1. Les joueurs se tiennent debout en cercle. Un joueur se tient debout au milieu du cercle avec un ballon.
2. Le joueur qui tient le ballon le lance dans les airs et crie le nom d'un autre joueur.
3. Le joueur dont on a crié le nom doit attraper le ballon, tandis que les autres joueurs doivent s'éloigner en courant aussi vite que possible (y compris le joueur qui a lancé le ballon).
4. Une fois que le joueur dont on a crié le nom a attrapé le ballon, il doit crier « Arrêtez! ».
5. Tous les joueurs doivent figer sur place.
6. Le joueur qui tient le ballon doit choisir un joueur et tenter de le frapper avec le ballon.
7. Le joueur qui tient le ballon peut seulement prendre trois pas dans une direction donnée et puis tenter de frapper un joueur.
8. Si un joueur se fait frapper par le ballon, cette personne est retirée du jeu. Si la personne attrape le ballon ou qu'elle n'est pas frappée par le ballon, le joueur qui a lancé le ballon est retiré du jeu.

Anecdotes olympiques



- La première présence officielle du Pérou remonte aux Jeux olympiques d'été en 1936 à Berlin.
- Le Pérou a participé à tous les Jeux olympiques d'été depuis lors, sauf en 1952, et il a remporté 4 médailles : 3 en tir et 1 en volleyball.⁽²⁾
- Le Pérou n'a jamais participé aux Jeux olympiques d'hiver.
- En 1924, le Pérou a créé son Comité national olympique qui a été reconnu par le Comité international olympique en 1936.⁽⁵⁾

La zone de la nutrition

Les aliments originaires du Pérou

La patate douce

- La patate douce n'est pas en fait apparentée aux pommes de terre qu'on appelle aussi « patate ».
- La patate douce contient moins d'amidon et possède plus de saveur que l'igname, mais lui ressemble.
- La patate douce peut être de couleur blanche, jaune, orangée, rouge ou violette.



Que dit la laitue en rencontrant le céleri?

Salut, vieille branche!

États-Unis d'Amérique



Jeu en vedette

Nom:	Qui a débuté le mouvement?
Nombre de joueurs:	Au moins cinq
Équipement:	Aucun
But du jeu:	Mettre à l'épreuve le sens d'observation des joueurs



Règles du jeu:

1. Les joueurs s'assoient en cercle.
2. Un joueur, choisi pour être le devineur, quitte les lieux.
3. Un autre joueur, choisi pour être le garde, accompagne le devineur et s'assure que le devineur ne peut pas voir ou entendre les autres joueurs.
4. On choisit un chef. La tâche du chef, c'est de mener les autres joueurs dans une série d'actions (courir, marcher, sautiller, sauter, faire des tractions sur les mains, etc.) sans que le devineur le voit.
5. Une fois que les joueurs ont débuté la première action, le garde dit au devineur de rentrer dans l'aire de jeu.
6. Le chef change les actions de façon aléatoire et le reste des joueurs le suit.
7. Le devineur doit observer les joueurs et tenter de découvrir qui mène le groupe. Le devineur a seulement deux chances de deviner qui est le chef.

Anecdotes olympiques



- Le premier athlète représentant les États-Unis était Tom Burke tant au 100 mètres qu'au 400 mètres aux Jeux olympiques d'été de 1896 à Athènes, en Grèce.
- Les États-Unis ont tenu les Jeux olympiques d'été 4 fois et les Jeux olympiques d'hiver 4 fois.⁽³⁾
- Le nageur Michael Phelps, avec huit médailles d'or, détient le record pour le plus grand nombre de titres remportés aux mêmes jeux dans l'histoire des Jeux olympiques.
- Les athlètes américains ont remporté plus de 2500 médailles, plus que tout autre pays.⁽²⁾

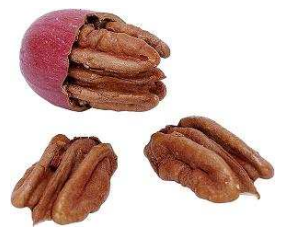
Voir : www.usoc.org; www.usolympicteam.com

La zone de la nutrition

Les aliments originaires des États-Unis d'Amérique

La pacane

- La pacane est le fruit comestible d'un arbre géant.
- Elle se trouvait à l'origine dans la vallée du Mississippi.
- Elle était une importante partie du régime alimentaire des Amérindiens avant l'arrivée des colons européens.



Pourquoi le rendez-vous de la banane avec le pruneau est-il tombé à l'eau? Parce qu'elle s'est trompé de date!

Le tour de l'Afrique



Égypte

Nigéria

Afrique du Sud

Égypte



Jeu en vedette

Nom:	Haneqe
Nombre de joueurs:	Au moins quatre
Équipement:	De la craie
But du jeu:	Accumuler des points en ayant autant de Joueurs que possible dans la zone-cible



Règles du jeu:

1. Choisir une aire de jeu et dessiner un cercle de taille moyenne (cible) sur le sol.
2. Former deux équipes : l'équipe Invasion et l'équipe Protection.
3. Pendant le jeu, tous les joueurs sautillent sur un pied tout en tenant leur autre pied de la main.
4. Les joueurs de l'équipe Invasion tentent de pénétrer dans la zone-cible, tandis que les joueurs de l'équipe Protection tentent de leur bloquer le chemin.
5. Si, en tout temps pendant le jeu, l'autre pied d'un joueur touche le sol, ce joueur est retiré du jeu, sauf les joueurs qui ont déjà atteint la cible.
6. Une fois que tous les joueurs de l'équipe Invasion sont soit retirés du jeu ou à l'intérieur de la cible, la manche se termine et chaque joueur qui a réussi à atteindre la cible marque un point pour son équipe.
7. Les équipes changent de rôle pour la deuxième manche.

Anecdotes olympiques



- L'Égypte a participé pour la première fois aux Jeux olympiques en 1912 aux Jeux de Stockholm, en Suède.
- L'Égypte a remporté sa première médaille aux jeux de 1928 à Amsterdam lorsqu'Ibrahim Moustafa est devenu le premier non-Européen à remporter l'or dans l'épreuve de lutte gréco-romaine.
- Les Égyptiens ont remporté un total de 25 médailles olympiques, surtout dans les épreuves de boxe et d'arts martiaux.
- L'Égypte n'a jamais compétitionné aux Jeux olympiques d'hiver.

Voir : <http://www.egolympic.org.eg/en/>

La zone de la nutrition

Les aliments originaires de l'Égypte

L'olive

- L'olivier est un symbole de paix et de sagesse et il joue un important rôle dans la mythologie.
- L'huile d'olive a traditionnellement servi de combustible à lampe et à fabriquer des remèdes.



Qu'a répondu le bébé épi de blé d'Inde à sa maman qui lui demandait ce qui n'allait pas? Je n'aime pas qu'on m'haisse!

Nigéria



Jeu en vedette

Nom:	J'attrape ta queue
Nombre de joueurs:	Au moins quatre
Équipement:	Un mouchoir par paire de deux joueurs
But du jeu:	Être la dernière paire avec un mouchoir



Règles du jeu:

1. Choisir une aire de jeu et désigner une zone de sécurité.
2. Les joueurs forment des paires. Les paires restent en contact pendant le jeu en se tenant la main.
3. Un membre de chaque paire met un mouchoir dans l'une de ses poches ou dans sa ceinture. Les mouchoirs doivent être visibles aux autres joueurs.
4. Au signal « Allez! », les paires se poursuivent et tentent de capturer le mouchoir des autres tout en protégeant le leur.
5. Si, en tout temps, une paire a besoin d'une pause, elle peut se tenir debout dans la zone de sécurité. Une fois dans la zone de sécurité, la paire doit compter jusqu'à dix à voix haute et puis retourner au jeu. Il peut seulement y avoir une paire dans la zone de sécurité à la fois.
6. Si une paire perd son mouchoir, cette paire est retirée du jeu.

Anecdotes olympiques



- Des 23 médailles que le Nigéria a remportées, la plupart sont en athlétisme (13) et en boxe (6).
- Le Nigéria a participé pour la première fois aux Jeux olympiques d'été en 1952 et il a compétitionné à tous les Jeux sauf pour un boycott aux Jeux olympiques d'été de 1976.
- Le Nigéria n'a jamais participé aux Jeux olympiques d'hiver.
- Aux Jeux de 1996 à Atlanta, l'équipe nigériane remporte l'or en soccer masculin et en saut en longueur féminin.⁽²⁾
- En 1951, le Comité national olympique du Nigéria a été créé.⁽⁵⁾

La zone de la nutrition

Les aliments originaires du Nigéria

L'igname

- L'igname est l'un des aliments les plus consommés dans le monde.
- On la confond souvent à la patate douce, mais il s'agit en fait de légumes de différentes familles.



Que reproche-t-on au couteau lorsqu'il fait des réprimandes? Son ton tranchant!

Afrique du Sud



Jeu en vedette

Nom:	Handball africain
Nombre de joueurs:	Au moins quatre
Équipement:	Un ballon
But du jeu:	Passer le ballon entre les coéquipiers autant de fois que possible



Règles du jeu:

1. Former deux équipes.
2. Les joueurs de la première équipe se lancent le ballon.
3. Chaque fois que le ballon est attrapé par un coéquipier, les membres de cette équipe doivent taper des mains une fois et compter à voix haute.
4. Les membres de la deuxième équipe tentent d'intercepter le ballon. Une fois qu'ils y parviennent, c'est à leur tour de se passer le ballon.

Anecdotes olympiques



- L'Afrique du Sud a participé pour la première fois aux Jeux olympiques en 1904 et a participé à tous les Jeux olympiques d'été jusqu'à 1960.⁽³⁾
- En 1960, l'Afrique du Sud a participé pour la première fois aux Jeux olympiques d'hiver. Son équipe d'hiver était petite, comptant seulement 10 athlètes ayant participé depuis 1960.⁽²⁾
- L'Afrique du Sud a été frappée d'interdiction des Jeux de 1960 à 1992 en raison de la politique de ségrégation raciale du gouvernement de l'Afrique du Sud.⁽⁵⁾
- L'Afrique du Sud a pu de nouveau participer aux Jeux olympiques à partir de 1992 à Barcelone.⁽³⁾

Voir : www.sascoc.co.za

La zone de la nutrition

Les aliments originaires de l'Afrique du Sud

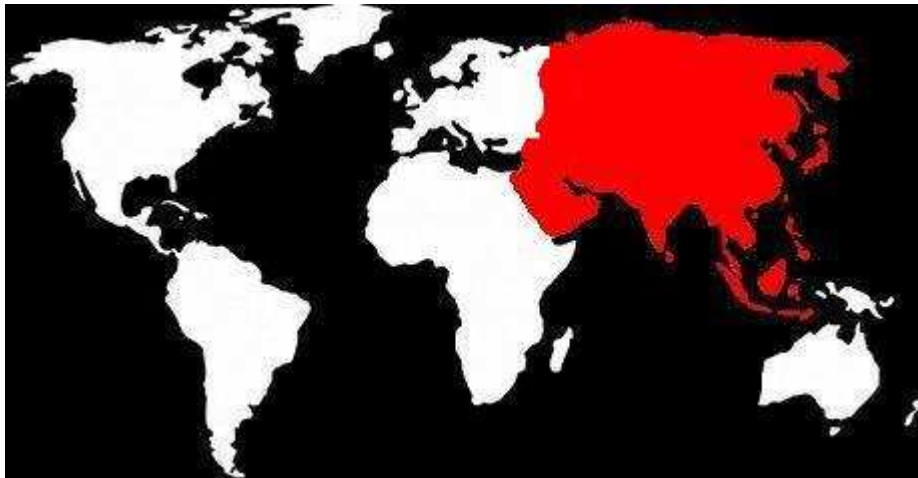
Le melon d'eau

- Le melon d'eau (auss appelé pastèque) se compose de 92 % à 95 % d'eau, d'où son nom.
- En ancien temps, c'était la coutume pour les paysans d'offrir du melon d'eau aux voyageurs assoiffés.



Que mange l'équilibriste? Un régime équilibré!

Le tour de l'Asie



Chine

Japon

Inde

Russie

Chine



Jeu en vedette

Nom:	Un, deux, trois, dragon
Nombre de joueurs:	Au moins cinq
Equipement:	Aucun
But du jeu:	Travailler en équipe pour capturer la queue du dragon



Règles du jeu:

1. Les joueurs font la queue. Chaque joueur met les mains sur les épaules du joueur devant lui. La première personne est la tête du dragon. La dernière personne est la queue du dragon.
2. La personne de queue crie : « Un, deux, trois, dragon! » pour débiter le jeu.
3. Le joueur de tête, avec l'aide de tous les autres joueurs, tente de toucher la queue sans rompre la ligne. Personne ne doit laisser aller les épaules de la personne devant lui. Si quelqu'un les laisse aller, le dragon meurt et la poursuite doit reprendre du début.
4. Si la tête touche la queue, elle devient la nouvelle queue et un autre joueur devient la tête.
5. Le jeu se poursuit jusqu'à ce que tout le monde ait eu la chance d'être la tête et de capturer la queue.

Anecdotes olympiques



- Le plus jeune athlète de la Chine avait seulement 11 ans et participait à la compétition de patinage artistique aux Jeux olympiques de 1988 à Calgary.⁽²⁾
- La Chine a tenu les Jeux olympiques à Pékin en 2008. Elle avait 639 athlètes qui compétitionnaient et elle a remporté 51 médailles d'or, 21 médailles d'argent et 28 médailles de bronze.
- La patineuse sur piste courte de 26 ans, Yang Yang, est devenue la première médaillée d'or de la Chine aux Jeux d'hiver en 2002 à Salt Lake City en remportant les 500 mètres et 1000 mètres féminins.

Voir : www.olympic.cn

La zone de la nutrition

Les aliments originaires de la Chine

Le kiwi, l'orange

- Le kiwi est une baie en forme d'œuf qui mesure environ 3 pouces de long et pèse de 2 à 4 onces. On l'appelait à l'origine la « groseille de Chine » ou encore la « souris végétale ».
- L'orange est l'une des plus importantes cultures fruitières commerciales au monde. Jusqu'au début du XX^e siècle, elle était considérée comme exotique.



Qu'a dit la petite banane à sa maman lorsqu'elle ne voulait pas aller à l'école? Je ne me sens pas bien dans ma peau!

Inde



Jeu en vedette

Nom:	Kabaddi
Nombre de joueurs:	Au moins six
Équipement:	Aucun
But du jeu:	Être l'équipe à qui il reste des joueurs



Règles du jeu:

1. Choisir une aire de jeu et la diviser en deux.
2. Former deux équipes.
3. Les équipes s'alignent de sorte à ce que tous les joueurs soient à environ 20 pieds de la ligne de séparation centrale.
4. Choisir un joueur de la première équipe pour être YAHA (le chat).
5. YAHA doit courir dans le territoire de la deuxième équipe, toucher un joueur et revenir dans son territoire tout en criant continuellement : « Kabaddi, kabaddi, kabaddi... » sans prendre une respiration.
6. Si YAHA prend une respiration dans le territoire de la deuxième équipe, un joueur de la deuxième équipe peut alors le toucher et l'éliminer du jeu.
7. Si YAHA parvient à revenir dans son territoire sans prendre une respiration, il demeure en jeu et le joueur qu'il a touché est éliminé.
8. C'est ensuite au tour de la deuxième équipe d'envoyer un YAHA traverser la ligne de séparation.
9. Le jeu prend fin lorsque tous les joueurs d'une équipe ont été éliminés.

Anecdotes olympiques



- Y compris les Jeux olympiques de 2010 à Vancouver, 17 athlètes de l'Inde auront participé à 10 jeux d'hiver mais ils n'ont pas encore remporté de médaille.⁽²⁾
- L'Inde domine dans le sport de hockey sur gazon. Des 20 médailles olympiques de l'Inde, 10 ont été remportées en hockey sur gazon (y compris 8 médailles d'or).⁽²⁾

Voir : www.olympic.ind.in

La zone de la nutrition

Les aliments originaires de l'Inde

Le basilic

- Le basilic est très odorant et c'est la fine herbe idéale pour donner du goût à la tomate.
- Les feuilles peuvent être de couleur verte, rougeâtre ou violette.



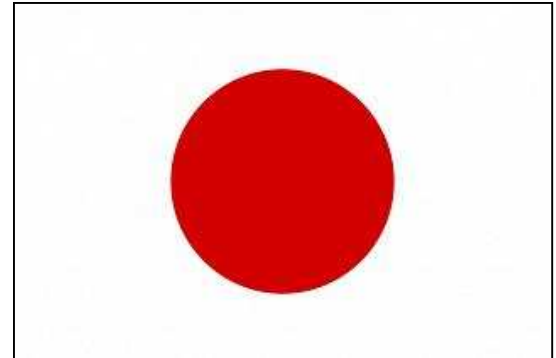
Pourquoi l'homme a-t-il mis la pomme de laitue à l'envers sur le comptoir? Sa femme lui avait demandé de retourner la salade!

Japon



Jeu en vedette

Nom:	Tague japonaise
Nombre de joueurs:	Au moins trois
Equipement:	Aucun
But du jeu:	Ne pas être ONI (le chat)



Règles du jeu:

1. Choisir un joueur pour être ONI.
2. Lorsqu'on dit : « Allez-y! », ONI tente de toucher un autre joueur.
3. Le joueur touché devient le nouveau ONI, mais il doit mettre une main à l'endroit où il s'est fait toucher.
4. La main à cet endroit, il doit poursuivre les autres joueurs. Il est relevé de cette position seulement lorsqu'un autre joueur est touché.

Anecdotes olympiques



- Le plus vieil athlète qu'ait jamais eu le Japon s'appelait Hiroshi Hoketsu. Il avait 67 ans lorsqu'il a participé à la compétition équestre aux Jeux olympiques de 2008. Il a aussi compétitionné aux Jeux olympiques en 1964!⁽²⁾
- Le Japon a participé pour la première fois aux Jeux olympiques en 1912 et a compétitionné à presque tous les Jeux depuis lors.
- Le Japon a tenu les Jeux olympiques en 1964 (Jeux d'été à Tokyo), 1972 (Jeux d'hiver à Sapporo) et 1998 (Jeux d'hiver à Nagano).

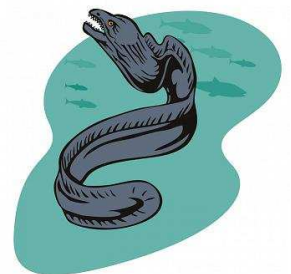
Voir : www.joc.or.jp

La zone de la nutrition

Les aliments originaires du Japon

L'anguille

- L'anguille peut mesurer jusqu'à 5 pieds de long et peser plus de 9 livres.
- Le mâle est plus petit que la femelle.



Quelle est l'épice que les requins-marteaux préfèrent dans leur nourriture? Le clou de girofle!

Russie



Jeu en vedette

Nom:	Gorelki
Nombre de joueurs:	Au moins cinq
Équipement:	Aucun
But du jeu:	Ne pas être OHO (le chat)

Règles du jeu:

1. Les joueurs forment des paires. Les paires s'alignent.
2. Un joueur supplémentaire, OHO, se tient debout à environ dix pieds devant les paires, en leur faisant dos.
3. Lorsqu'OHO crie : « La dernière paire! », les membres de la paire au bout de la ligne doivent se séparer et avancer de chaque côté de la ligne de joueurs. Ils peuvent marcher vite ou lentement.
4. OHO ne peut pas tourner la tête pour les voir venir. Il doit fixer les yeux droits devant lui. C'est seulement lorsque la paire est à ses côtés qu'il peut quitter sa place.
5. Une fois la paire à ses côtés, il court après l'un des deux membres, en tentant de le toucher avec que la paire puisse se donner la main devant lui.
6. Si OHO y parvient, le joueur touché devient le nouveau OHO. L'OHO précédent et l'autre membre de la paire deviennent la paire à la tête de la ligne.
7. Si OHO n'y parvient pas, la paire devient la paire à la tête et OHO essaye une autre fois.



Anecdotes olympiques



- Moscou a tenu les Jeux olympiques d'été en 1980. Plusieurs pays étaient absents en raison d'un boycott. En tout, 80 pays y étaient représentés.⁽³⁾
- La Russie se place en deuxième place au monde comme pays ayant remporté le plus de médailles olympiques.⁽²⁾
- La skieuse de fond Raisa Smetanina a participé à 5 Jeux olympiques d'hiver et a remporté un total de 10 médailles. Elle a remporté sa dernière médaille 12 jours avant son 40^e anniversaire de naissance, faisant d'elle la médaillée d'or la plus âgée dans l'histoire des Jeux olympiques.⁽²⁾

La zone de la nutrition

Les aliments originaires de la Russie

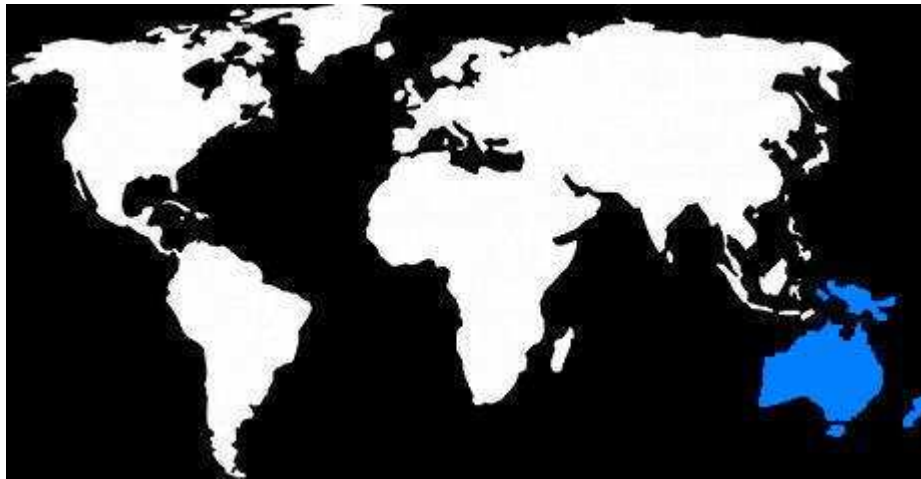
Le borchotch

- Le borchotch est une soupe brillante faite à partir de betteraves et habituellement servie avec de la crème sure sur le dessus.
- Il comprend aussi d'autres légumes comme des carottes, du chou, du céleri et des oignons.



Qu'est-ce qui sert de cerceau aux fourmis? Des Cheerios!

Le tour de l'Australie et de l'Océanie



Australie

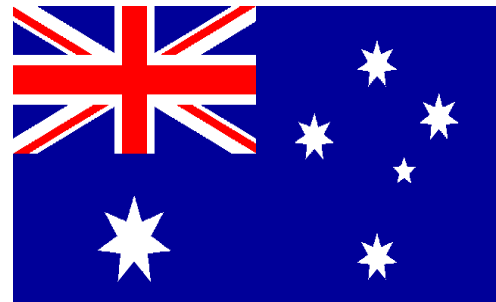
Nouvelle-Zélande

Australie



Jeu en vedette

Nom:	Le chien et l'os
Nombre de joueurs:	Au moins cinq
Équipement:	Tout objet qui représente l'os
But du jeu:	Accumuler autant de points que possible



Règles du jeu:

1. Les joueurs forment deux lignes, à environ trois mètres d'intervalle, en se faisant face les uns les autres.
2. Ils se comptent à partir du bout opposé de sorte à ce que les deux numéros uns se trouvent en diagonale l'un de l'autre.
3. On place un « os » sur le sol entre les deux lignes.
4. Un annonceur se tient debout à un bout des lignes et dit un numéro. Les deux joueurs qui ont ce numéro doivent courir attraper l'os.
5. Le joueur qui attrape l'os doit retourner à sa ligne avant de se faire toucher par l'autre joueur.
6. Si le joueur y parvient, son équipe marque un point. Sinon, le joueur doit remettre l'os à l'autre joueur, dont l'équipe marque un point.

Anecdotes olympiques



- L'Australie participe à tous les Jeux olympiques d'été modernes et à tous les Jeux olympiques d'hiver depuis 1952.
- La plus jeune médaillée d'or de l'Australie s'appelle Sandra Morgan. Elle a remporté une médaille en natation dans le relais 4 x 100 mètres style libre aux Jeux olympiques de Melbourne en 1956 à l'âge de 14 ans et 6 mois.
- Steven Bradbury a remporté la première médaille d'or de l'Australie aux Jeux olympiques d'hiver de 2002 à Salt Lake City en patinage de vitesse sur courte piste (1000 mètres). C'étaient les quatrièmes Jeux olympiques de M. Bradbury.

Voir : www.corporate.olympics.com.au

La zone de la nutrition

Les aliments originaires de l'Australie

La noix macadamia

- L'arbre peut atteindre jusqu'à 65 pieds de haut.
- La saveur de la noix ressemble à celle de la noix de coco.
- Certaines noix flottent dans l'eau et certaines coulent; par conséquent, on les trie en les mettant dans un baril d'eau.
- La coquille est très dure – certaines personnes utilisent même un marteau pour les ouvrir.



Quelle est la seule noix qui se soit sentie chez elle aux Jeux olympiques de 1968? La « noix de Grenoble »!

Nouvelle-Zélande



Jeu en vedette

Nom:	Poi Rakau
Nombre de joueurs:	Au moins cinq
Équipement:	Un bâton ou un objet en forme de bâton
But du jeu:	Passer le bâton (<i>koari</i>) autant de fois que possible



Règles du jeu:

1. Tous les joueurs se tiennent debout en cercle, un joueur, le *koari* à la main, se tenant debout au centre. Les joueurs qui forment le cercle devraient se trouver à environ trois à cinq pas du joueur au centre.
2. Le joueur au centre débute en lançant doucement le *koari* en position verticale à un joueur dans le cercle. Ce joueur attrape d'une main et, tout en tenant le *koari* vertical, le passe (de main à main, non pas lancé) soit au joueur à droite ou à gauche.
3. Ce joueur le lance alors en position verticale à la personne au centre et ainsi de suite, le joueur au centre passant le *koari* au hasard aux joueurs dans le cercle.
4. Les joueurs travaillent à garder les passes rythmiques et à augmenter la vitesse.
5. On peut accroître le degré de difficulté en demandant aux personnes qui l'attrapent de garder les mains derrière le dos jusqu'à ce que le *koari* leur soit lancé ou en ajoutant un second *koari*.

Anecdotes olympiques



- La Nouvelle-Zélande participe pour la première fois aux Jeux olympiques en 1908.
- En 1908 et 1912, la Nouvelle-Zélande a compétitionné avec l'Australie dans une équipe d'Australasie combinée. La Nouvelle-Zélande a envoyé pour la première fois une équipe indépendante en 1920.
- Depuis 1952, la Nouvelle-Zélande a participé à la plupart des Jeux olympiques d'hiver, ne manquant que les Jeux de 1956 et de 1964.
- En 1992, la Nouvelle-Zélande a remporté une seule médaille aux Jeux olympiques d'hiver en ski alpin grâce à Annelise Coberger. C'était la première médaille remportée aux Jeux d'hiver par un pays de l'hémisphère sud.

Voir : www.olymp.org.nz

La zone de la nutrition

Les aliments originaires de la Nouvelle-Zélande

- Il n'y a pas de plantes ou cultures qui sont originaires de la Nouvelle-Zélande en raison du sol.
- Les premiers habitants du pays étaient de descendance polynésienne. Ils ont apporté avec eux des patates douces.
- On mangeait autrefois les racines des fougères, mais elles n'étaient pas très appétissantes.

Qu'a dit la mayonnaise à la laitue qui l'invitait à venir se baigner? D'accord, juste une petite saucette pour la salade!

Le tour de l'Europe



France
Grèce
Irlande

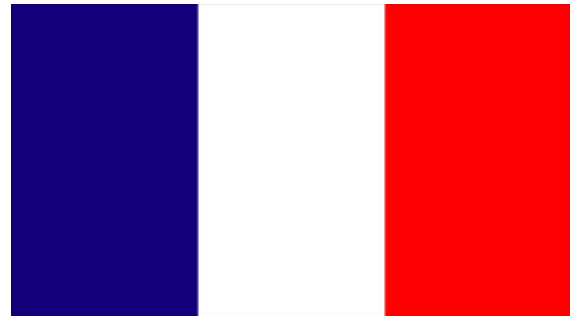
Italie
Espagne
Suède

France



Jeu en vedette

Nom:	Le gardien du bon chou
Nombre de joueurs:	Au moins quatre
Equipement:	Une longue corde à sauter
But du jeu:	Demeurer le chou et le gardien du chou aussi longtemps que possible



Règles du jeu:

1. Choisir un joueur pour être le chou. Il tient un bout d'une longue corde.
2. Choisir un autre joueur pour être le gardien du chou. Il tient l'autre bout de la corde.
3. Ni le chou ni le gardien ne peuvent laisser aller la corde. S'ils le font, ils doivent passer les rôles du chou et du gardien à deux autres joueurs.
4. Les autres joueurs tentent de toucher le chou tandis que le gardien tente de protéger le chou et de toucher les autres joueurs.
5. Lorsqu'un joueur est touché par le gardien, ce joueur doit se figer sur place. Lorsque tous les joueurs sont gelés, le gardien et le chou gagnent le jeu.
6. Lorsqu'un joueur touche le chou, il devient le nouveau chou, le chou précédent devient le gardien et le gardien précédent se joint aux autres joueurs.

Anecdotes olympiques



- La France a tenu les Jeux cinq fois : les Jeux d'été en 1900 et 1924, et les Jeux d'hiver en 1924, 1968, et 1992.
- Le croquet a été une discipline présentée seulement aux Jeux olympiques de 1900 en France. Cette discipline comptait seulement des joueurs français, de Paris. Le seul spectateur qui avait acheté un billet pour voir la compétition était un Anglais, qui avait fait le voyage spécialement pour l'occasion.⁽³⁾
- Les Français ont remporté 83 médailles olympiques d'hiver, dont 43 dans les épreuves de ski alpin.⁽²⁾

Voir : www.franceolympique.com

La zone de la nutrition

Les aliments originaires de la France

Le fromage, le porc

- 350 des 1000 types de fromage produits dans le monde sont faits en France.
- Le porc provient des cochons qui sont des mammifères omnivores. L'abattage d'un porc était autrefois l'occasion d'un grand festin.



Comment appelle-t-on une vache qui est tombée sur la tête? Un lait frappé!

Grèce



Jeu en vedette

Nom:	La chasse au caillou
Nombre de joueurs:	Au moins trois
Équipement:	Un caillou
But du jeu:	Être le chef



Règles du jeu:

1. Les joueurs choisissent une zone de sécurité à quelque distance de l'aire de jeu.
2. Un joueur est le chef et il a un caillou dans la main.
3. Les autres joueurs se tiennent debout côte à côte, en faisant face au chef, et tendent une main.
4. Le chef marche lentement devant les joueurs et fait semblant de laisser tomber le caillou dans la main de chaque joueur.
5. Lorsque le chef laisse vraiment tomber le caillou dans la main d'un joueur, ce joueur doit courir jusqu'à la zone de sécurité et revenir jusqu'au chef, tandis que les autres joueurs tentent de le toucher.
6. Si le joueur se fait toucher avant de revenir jusqu'au chef, la personne qui l'a touché devient le nouveau chef.
7. Si le joueur revient jusqu'au chef sans se faire toucher, il devient le nouveau chef.

Anecdotes olympiques



- La Grèce est le pays des Jeux olympiques de l'Antiquité. Les premiers jeux modernes ont eu lieu à Athènes, en Grèce, en 1896. La Grèce a participé à tous les jeux d'été depuis lors et aussi à la plupart des jeux d'hiver.
- Pendant la cérémonie d'ouverture, l'équipe grecque entre la première dans le stade pendant le défilé des pays. C'est pour reconnaître la Grèce comme pays fondateur des Jeux olympiques.⁽⁵⁾
- Le Grec Dimitri Loundras avait seulement 10 ans lorsqu'il a remporté une médaille de bronze en gymnastique aux premiers Jeux olympiques modernes en 1896 à Athènes, en Grèce.⁽²⁾

Voir : www2.hoc.gr

La zone de la nutrition

Les aliments originaires de la Grèce

Le gibier (le chevreuil)

- Le gibier, c'est la viande de quelque sorte de chevreuil que ce soit.
- La chasse est assujettie à des règles sévères pour protéger les populations animales.

Quel est le sandwich préféré d'un joueur de golf?
Le sandwich club!

Irlande



Jeu en vedette

Nom: **Patate**
Nombre de joueurs: Au moins trois
Equipement: Une balle (ou une patate)
Un tableau blanc et un marqueur pour tableau blanc ou des bouts de papier et un stylo seraient utiles pour suivre les lettres attribuées aux joueurs
But de jeu: Être le dernier joueur à épeler le mot *PATATE*



Règles du jeu:

1. Les joueurs forment un cercle.
2. Un joueur est le chat et se tient debout au milieu du cercle tenant une balle.
3. Le chat lance la balle dans les airs et crie le nom d'un autre joueur.
4. Ce joueur doit tenter d'attraper la balle.
5. Si ce joueur attrape la balle, il devient le chat.
6. Si ce joueur manque la balle, il reçoit la lettre P; s'il manque une deuxième fois, il reçoit la lettre A et ainsi de suite.
7. Une fois qu'un joueur a épilé le mot *PATATE*, il est retiré du jeu.

Anecdotes olympiques



- L'Irlande a participé à 19 jeux d'été et 4 jeux d'hiver.⁽²⁾
- L'Irlande a remporté 23 médailles olympiques aux jeux d'été, dont 12 en boxe.⁽²⁾
- Avant 1924, les participants irlandais ont compétitionné au sein de l'équipe de la Grande-Bretagne. Ils se représentent de façon indépendante depuis 1924.

Voir : www.olympicsport.ie

La zone de la nutrition

Les aliments originaires de l'Irlande

Le navet

- Le navet est un légume-racine ayant une pelure blanche sur le dessous et violette sur le dessus.
- Il a été remplacé jusqu'à un certain point par la patate au XVIII^e siècle.



Quel est le fruit préféré des policiers?
L'amande (amende)!

Italie



Jeu en vedette

Nom: **Lupo Mangia Frutta**
Nombre de joueurs: Au moins cinq
Equipement: Aucun
But du jeu: Ne pas être le loup (*lupo*)



Règles du jeu:

1. Un joueur est choisi pour être le « loup » et se tient debout à un bout de l'aire de jeu.
2. Sans se faire entendre par le loup, chacun des autres joueurs décide d'être un certain type de fruit.
3. Les « fruits » s'alignent en face du loup, à environ 4 mètres de distance.
4. Le loup dit « Toc toc » et tous les fruits demandent « Qui est là? ». Le loup répond « Je suis un loup mangeur de fruits ». Les fruits répondent « Quel genre de fruit veux-tu? ».
5. Le loup dit un type de fruit. Si un joueur des fruits est le genre de fruit qu'a dit le loup, le fruit doit s'éloigner en courant et le loup doit tenter de l'attraper.
6. Si le loup parvient à l'attraper, cet enfant devient le loup dans la prochaine manche du jeu; sinon, le loup devra recommencer.

Anecdotes olympiques



- L'Italie se place au cinquième rang au monde pour les pays qui ont remporté le plus grand nombre de médailles aux Jeux olympiques.
- L'escrimeur Edoardo Mangiarotti a remporté un total de 13 médailles olympiques. Son père, son frère et sa fille ont tous aussi compétitionné aux Jeux olympiques en escrime.⁽²⁾
- L'Italie a tenu les Jeux olympiques d'été en 1896 et en 1960 et les Jeux olympiques d'hiver en 1956 et en 2006.
- L'Italie a compétitionné à tous les Jeux olympiques modernes, sauf pour les Jeux olympiques d'été de 1904.

Voir : www.coni.it

La zone de la nutrition

Les aliments originaires de l'Italie

La pizza

- La pizza « Margherita », nommée en l'honneur d'une reine italienne, est faite de façon à représenter le drapeau de l'Italie. Elle a des tomates rouges, du basilic vert et du fromage mozzarella blanc.



Qu'obtient-on lorsqu'on empile des milliers de pizzas les unes sur les autres? La tour penchée de Pizza!

Espagne



Jeu en vedette

Nom:	Bomba
Nombre de joueurs:	Au moins quatre
Équipement:	Un ballon
But du jeu:	Être le dernier joueur debout



Règles du jeu:

1. Les joueurs forment un cercle. Un joueur se tient debout au milieu du cercle, les yeux fermés.
2. Tandis que le joueur au milieu compte silencieusement, les autres joueurs se passent un ballon (sans le lancer) autour du cercle, dans le sens des aiguilles d'une montre.
3. Lorsque le joueur au milieu arrive à 10, il lève un bras et continue de compter silencieusement; à 20, il lève l'autre bras; à 30, il crie : « *Bomba!* » et tape les mains au-dessus de sa tête.
4. La personne tenant le ballon à ce moment est retirée du jeu et doit s'asseoir, les jambes étendues devant elle.
5. Le jeu se répète, mais le joueur à droite de la personne qui est assise doit sauter par-dessus ses jambes pour passer le ballon et puis retourner à sa place originale de la même façon.
6. Le jeu devient de plus en plus difficile au fur et à mesure que de plus en plus de joueurs s'assoient et que d'autres doivent sauter par-dessus leurs jambes.
7. Le dernier joueur qui se tient debout devient le nouveau joueur au milieu.

Anecdotes olympiques



- L'Espagne participe à tous les Jeux olympiques d'hiver depuis 1936.
- Les Jeux olympiques d'été de 1992 ont été tenus par l'Espagne à Barcelone.
- Du bon nombre de médailles que l'Espagne a remporté, la voile a été le sport où elle a remporté le plus de médailles.
- Les Jeux olympiques à Barcelone étaient importants; ils ont permis à plusieurs pays de pouvoir revenir participer aux Jeux olympiques où ils avaient été frappés d'interdiction ou auxquels ils n'avaient pas participé pendant plusieurs années.⁽³⁾
- Le prince héritier Felipe d'Espagne a participé à la compétition de voile aux Jeux olympiques de 1992.⁽²⁾

La zone de la nutrition

Les aliments originaires de l'Espagne

La fraise

- La fraise des champs est petite, juteuse, goûteuse et odorante.
- Il y a plus de 600 variétés de différentes tailles, textures, couleurs et saveurs.



Quel est le fruit que les poissons détestent le plus?
La pêche!

Suède



Jeu en vedette

Nom:	La course de la poignée de main
Nombre de joueurs:	Au moins quatre
Equipement:	Aucun
But du jeu:	Ne pas être DET (le chat)



Règles du jeu:

1. Choisir un joueur pour être DET. Les autres joueurs se tiennent par les mains et forment un cercle.
2. DET court autour du cercle une fois ou deux, tape sur l'épaule d'un des autres joueurs et continue à courir.
3. Le joueur qui s'est fait taper sur l'épaule court autour du cercle dans le sens contraire.
4. Les autres joueurs laissent un espace là où se trouvait le joueur qui s'est fait taper sur l'épaule.
5. Lorsque les deux coureurs se croisent, ils se serrent la main trois fois, en disant « bonjour » (ou « *goddag* » en suédois) chaque fois.
6. Ils repartent alors à la course dans des sens opposés vers l'espace libre.
7. Le joueur qui reste hors du cercle est DET pour la prochaine manche.

Anecdotes olympiques



- La Suède a participé pour la première fois aux Jeux olympiques d'été de 1900 à Paris et elle a tenu les Jeux olympiques de 1912 à Stockholm. Elle est classée 7^e au monde pour le plus grand nombre de médailles olympiques remporté par un pays.⁽²⁾
- Les Jeux de Stockholm marquaient la première fois que des pays de tous les cinq continents étaient représentés aux Jeux olympiques.
- C'était aussi la première fois que la photo d'arrivée était disponible pour vérifier les décisions des juges.⁽³⁾

La zone de la nutrition

Les aliments originaires de la Suède

La groseille

- La groseille pousse sur des buissons qui peuvent atteindre 3 pieds de haut.
- Il y a plus de 150 variétés de ces baies — les plus communes étant la groseille rouge, le cassis noir et la groseille verte.



Pourquoi l'homme a-t-il levé sa tranche de pain grillé?
Il voulait proposer un toast.

Ressources supplémentaires

Les organismes, sites Web et livres de la liste suivante sont à la disposition des enseignants et des enseignantes pour les soutenir dans la mise en œuvre d'activités sur les Jeux olympiques dans la salle de classe.

- o Northwestern Ontario Sports Hall of Fame and Museum : 807 622-2852
- o Programme scolaire olympique canadien : <http://www.olympicschool.ca/Default.aspx?PageID=1000&LangID=fr>

Titres de livres sur les Jeux olympiques

Titre	Auteur	Sommaire	Année d'études
<i>Another Way To Dance</i>	Margaret Southgate	Vicki Harris, 14 ans, est l'une de deux Afro-américaines acceptées à un programme d'été à l'école de ballet américain de New York. Elle est une danseuse compulsive et se sent prête à la compétition de cette entreprise qui prend beaucoup de temps. Elle n'est pas prête, toutefois, à faire face au racisme au sein du programme et commence à douter de ses capacités.	6 ^e -9 ^e
<i>Degas and the Little Dancer</i>	Laurence Anholt	La jeune Marie désire devenir une ballerine, mais ses parents n'ont pas les moyens de lui payer des cours. Elle doit gagner le peu d'argent qu'elle peut comme modèle d'artiste à une école de ballet.	J-3 ^e
<i>Olympics</i>	B.G. Hennessy	Ce manuel présente tout le monde depuis les athlètes aux personnes qui fabriquent l'équipement tant pour les Jeux d'été que les Jeux d'hiver. Hennessy donne un aperçu de ce que cela représente d'organiser et de participer aux Jeux olympiques, plutôt que des comptes rendus factuels de diverses compétitions.	J-3 ^e
<i>Wilma Unlimited</i>	Kathleen Krull	Rudolph a contracté la polio juste avant son cinquième anniversaire de naissance. Bien qu'on ne s'attende pas qu'elle puisse marcher à nouveau, cette fille très déterminée persévère à faire ses exercices des jambes. À l'âge de 12 ans, elle n'a plus besoin de son orthèse en acier. Huit ans plus tard, Rudolph a représenté les États-Unis aux Jeux olympiques de 1960 à Rome, où, en dépit d'une foulure de la cheville, elle est devenue la première Américaine à remporter trois médailles d'or pendant la même compétition olympique.	3 ^e -6 ^e
<i>Lives of the Athletes: Spills, Thrills (and what the Neighbours Thought)</i>	Kathleen Krull	La toute dernière de la série de biographies collective originale de Krull et de Hewitt, ce livre captivant traite des exploits publics et de la vie privée de 20 athlètes.	3 ^e -6 ^e
<i>Salt in his Shoes</i>	Dolores et Rosalyn Jordan	Avant que le nom de l'étoile du basketball, Michael Jordan, ne soit prononcé avec révérence dans des foyers de tous les coins de la planète, le jeune Michael était juste un jeune pas plus haut que trois pommes qui essayait de jouer au basketball avec les grands garçons de son quartier. Cette histoire inspirante qui réchauffe le cœur encouragera les jeunes lecteurs à chercher à réaliser leurs rêves grâce au dur travail et à la confiance.	J-6 ^e

<i>The Magic Hockey Stick</i>	Peter Maloney	Croyez-vous en la magie? Tracy, elle, y croit. Lorsqu'elle commence à utiliser le bâton de hockey de Wayne Gretzky, gagné par ses parents lors d'une vente aux enchères de bienfaisance, elle devient soudainement la meilleure joueuse de son équipe de hockey.	J-3 ^e
<i>Sophie Skates</i>	Rachel Isadora	Les jeunes lecteurs vont sûrement admirer Sophie qui a huit ans et qui poursuit son rêve de devenir patineuse professionnelle. Tandis qu'elle adore patiner, son histoire met l'accent sur le dur travail, le temps et le dévouement nécessaires pour exceller dans ce sport.	J-3 ^e
<i>The Brady Brady Series</i>	Mary Shaw	Des histoires au sujet de Brady Brady et des Icehogs.	J-3 ^e
<i>Winners Never Quit</i>	Mia Hamm	Le sport préféré de Mia, c'est le soccer mais elle déteste perdre. En fait, elle déteste tellement cela qu'elle abandonne au beau milieu de la partie. Fâchés au sujet de son attitude, ses frères et sœurs ne la laissent pas participer le lendemain. Mia apprend vite qu'il y aura des fois où elle marquera un but et d'autres où elle n'y parviendra pas, mais le fait de jouer à ce jeu, c'est ce qu'il y a de plus amusant.	J-3 ^e
<i>Mighty Jackie : The Strike Out Queen</i>	Marissa Moss	Lorsque Jackie Mitchell était lanceuse pour les Lookouts de Chattanooga, elle est passée à l'histoire du baseball le 2 avril 1931, en retirant sur trois prises tant Babe Ruth que Lou Gehrig.	J-6 ^e
<i>Players in Pig-tails</i>	Shana Corey	Katie Casey est dans une ligue à part : « Elle préférerait la glissade à la couture, le baseball à la cuisine et les coups de circuit aux danses ». Malheureusement, le baseball n'est pas considéré très féminin en 1942.	J-6 ^e
<i>Running Girl : The Diary of Ebonee Rose</i>	Sharon Bell Mathis	Le cœur de <i>Running Girl</i> est une fiction sous format de journal intime, fiction aussi claire que de la poésie; mais son âme, c'est des faits. La narratrice, c'est Ebonee Rose, âgée de 11 ans. Dans son journal intime recouvert de tissu (« <i>Cool, cool!</i> »), elle inscrit sa préparation à la rencontre d'athlétisme municipale et son respect pour les coureuses qui ont surmonté les obstacles de couleur et les stéréotypes fondés sur le sexe et qui ont établi des records de vitesse.	3 ^e -6 ^e
<i>Girls Got Game</i>	Sue Macy	Neuf auteures américaines, dont Virginia Euwer Wolff et Jacqueline Woodson, ont été invitées à contribuer des histoires originales au sujet des filles qui pratiquent des sports à cette collection.	6 ^e -9 ^e
<i>When I Grow Up, I'm Going to Be a Hockey Star</i>	Kimberly Jo Simac	Pratiquement tous les enfants qui apprennent à jouer au hockey sur glace rêvent de devenir une étoile du hockey. Dans ce livre, Kimberly Jo Simac montre aux joueurs de hockey débutants que ce rêve peut se réaliser. Ce livre initie les jeunes joueurs de hockey à l'esprit d'équipe, aux défis et aux récompenses de ce sport.	J-3 ^e
<i>The Hockey Heroes Series</i>	Mike Leonetti		J-3 ^e
<i>Extreme Skiing</i>	Kelley Mac-Cauley et Bobbie Kalman	Des skieurs extrêmes ont apporté ce passe-temps favori à un tout nouveau niveau! Ces athlètes audacieux font de tout, depuis remporter l'or aux Jeux olympiques jusqu'à skier sur des montages de l'arrière-pays.	J-3 ^e
<i>Bobsled, Luge and Skeleton</i>	Robin Johnson	Sports olympiques d'hiver	3 ^e -6 ^e
<i>Sports Shorts</i>	Joseph Bruchac	Des auteurs bien connus brossent des portraits astucieux, semi-autobiographiques que la plupart des gens aimeraient mieux oublier. Tandis que bon nombre des histoires sont au sujet d'efforts physiques qui ont échoué, d'autres célèbrent les succès sportifs.	5 ^e -9 ^e

Références

1. *Gold Medal for Weird*, Kevin Sylvester. Kids Can Press Ltd., Toronto ON, 2007.
2. www.sports-reference.com
3. *Olympic Games: Athens 1896-Athens 2004*. Dorling Kindersley Ltd., London, 2004.
4. www.ctvolympics.ca/countries/index.html
5. www.olympic.org
6. Agence de la santé publique du Canada. 2008. *Des cadres sains pour les jeunes du Canada*. Disponible à l'adresse : www.phac-aspc.gc.ca.
7. Agence de la santé publique du Canada. 2008. *Les modes de vie sains et le poids santé chez les jeunes Canadiens*. Disponible à l'adresse : www.phac-aspc.gc.ca.
8. Organisation mondiale de la santé. 2009. *Stratégie mondiale de l'OMS pour l'alimentation, l'exercice et la santé* (en anglais). Disponible à l'adresse : <http://www.who.int/dietphysicalactivity/en>.
9. Vancouver 2010. 2009. *Célébration de la Semaine scolaire paralympique à votre école : Guide à l'intention des éducateurs*. Disponible à l'adresse : <http://www.vancouver2010.com>.
10. Programme scolaire paralympique Petro-Canada. 2009. *Historique des Jeux paralympiques*. Disponible à l'adresse : <http://www.paralympiceducation.ca>.
11. Olympic-Legacy.com. 2003. Disponible à l'adresse : <http://www.olympic-legacy.com>.
12. Programme scolaire olympique canadien. 2009. *Histoire des Jeux olympiques*. Disponible à l'adresse : <http://www.olympicschool.ca/Default.aspx?PageID=1000&LangID=fr>.
13. Programme scolaire olympique canadien. 2009. *Chronologie olympique canadienne*. Disponible à l'adresse : <http://www.olympicschool.ca/Default.aspx?PageID=1000&LangID=fr>.
14. Programme scolaire olympique canadien. 2007. *Les Jeux olympiques modernes*. <http://www.olympicschool.ca/Default.aspx?PageID=1000&LangID=fr>.
15. Olympic Museum Lausanne. 2002. *The Olympic Games in Ancient Greece*. Disponible à l'adresse : <http://multimedia.olympic.org>.
16. Vancouver 2010 Jeux paralympiques. 2009. *Célébration de la Semaine scolaire paralympique à votre école : Guide à l'intention des éducateurs*. Disponible à l'adresse : www.vancouver2010.com.